



Black
WOLF

PROPOZYCJA ZAJĘĆ
JEDNODNIOWYCH
SEZON 2020



PRZYKŁADOWY PLAN DNIA

Przyjazd grupy w godzinach porannych

BLOK I – INTEGRACJA

Zajęcia, w których kluczem do sukcesu jest współpraca uczestników. Uczestnicy zabawy zmierzają się z zadaniami logicznymi, zręcznościowymi oraz sportowymi takimi jak wyścig skrzynek, budowa rurociągu, zadanie zręcznościowe szpon, wyścig nart i wiele innych.

Czas: około 3 h

Obiad lub ognisko

BLOK II - TERENOWA GRA TAKTYCZNA

Gry terenowe to chyba jedna z najciekawszych form aktywnego wypoczynku daje ona, bowiem możliwość wcielenia się w różnorodne postacie: obrońców miasta, atakujących czy choćby żołnierzy z elitarnego oddziału. Wszystko zależy od wybranego scenariusza gry i pomysłowości grających. Każda jednak gra jest dla jej uczestników ciekawym przeżyciem, pozwala sprawdzić się w działaniu, stawia przed uczestnikami gry nowe wyzwania, integruje zespół i pobudza jego kreatywność w obmyślaniu nietypowych strategii, ale przede wszystkim pozwala na dobrą zabawę.

Czas: około 2 h

Wyjazd grupy



PRZYKŁADOWY PLAN DNIA

Przyjazd grupy w godzinach porannych

BLOK I – ZAJĘCIA LINOWE

Blok zawierający szereg zadań, w których uczestnicy będą mogli sprawdzić nie tylko swoją sprawność fizyczną ale również zgranie oraz pomysłowość. Przykładowe zadania to „Ranny na noszach”, „Teren skażony”, „Budowa mostu”, „Przeprawa linowa”.

Czas: około 3 h

Obiad lub ognisko

BLOK II - TERENOWA GRA TAKTYCZNA

Gry terenowe to chyba jedna z najciekawszych form aktywnego wypoczynku daje ona, bowiem możliwość wcielenia się w różnorodne postacie: obrońców miasta, atakujących czy choćby żołnierzy z elitarnego oddziału. Wszystko zależy od wybranego scenariusza gry i pomysłowości grających. Każda jednak gra jest dla jej uczestników ciekawym przeżyciem, pozwala sprawdzić się w działaniu, stawia przed uczestnikami gry nowe wyzwania, integruje zespół i pobudza jego kreatywność w obmyślaniu nietypowych strategii, ale przede wszystkim pozwala na dobrą zabawę.

Czas: około 2 h

Wyjazd grupy